

THE AMAZING RACE



ACTIVIDAD FÍSICA



EXTERIORES



Cada equipo se embarcará en una fantástica carrera contra el tiempo. Para llegar primero a la meta deberán resolver enigmas, tomar decisiones entre diferentes retos, desviarse, realizar retos físicos, cumplir con checkpoints y lo más importante trabajar juntos de forma divertida.

Esta divertida carrera se adapta a la locación de su convención o junta, incluyendo retos de acuerdo al destino.

Al igual que en la serie de televisión los participantes tendrán las mismas reglas pero sin descalificados.



INTERSECCIÓN

Al encontrar esta señal los equipos tendrán que completar un reto con otro equipo.



DETOUR

Los equipos tendrán que decidir entre dos retos. Recibirán la descripción de cada uno de ellos, normalmente un reto tiene mayor demanda física mientras el otro más intelectual.



BLOQUEO

Es una tarea donde el equipo tiene que seleccionar un participante para cumplirla. Normalmente incluyen una pista como ¿Quién está hambriento? o ¿Quién tiene calor?. Una vez seleccionado el integrante no podrán cambiarlo hasta que se cumpla el reto..



BENEFICIOS:

- Manejo del Tiempo
- Trabajo en Equipo
- Comunicación
- Sentimiento de Pertenencia



DURACIÓN:

2 -6 horas



PARTICIPANTES

50 -2000



AREAS RECOMENDADAS:

- Hoteles / Jardines
- Ciudades / Playas



INCLUYE:

- Material Dinámica
- Personal Capacitado